



REGULAMIN INDYWIDUALNEGO PUCHARU POLSKI W TRAMPOLINIE 2020

1. **Termin i miejsce zawodów:** zgodnie z Kalendarzem Imprez PZG.

2. **Cel zawodów:**

- wyłonienie zwycięzców.
- klasyfikacja zawodników;
- podstawa do powołania zawodników do Kadry Seniorów i Juniorów,
- propagowanie dyscypliny.

3. **Program zawodów:**

3.1. Zawody przeprowadzone zostaną zgodnie z programem FIG i PZG dla wszystkich konkurencji oraz dla poszczególnych klas sportowych (kategorii wiekowych):

TRAMPOLINA (indywidualna i synchrony) + SKOKI

- kl. I: od 15 – 18 lat układ obowiązkowy + układ dowolny / Program kl. I
- kl. M: od 18 lat i starsi układ obowiązkowy + układ dowolny / Program Senior

3.2. W każdej klasie sportowej przed rozegranie konkurencji, startujący w danym rzucie mają jedno podejście do dwóch układów. Należy umożliwić zawodnikom 45 minutowy trening bezpośrednio przed startem oddzielnie dla kl. I i M;

3.3. We wszystkich konkurencjach, bezpośrednio po rozegraniu eliminacji, rozgrywane są zawody finałowe.

4. **System zawodów:**

4.1. Zawody rozegrane zostaną tylko z punktacją indywidualną.

4.2. Kolejność startu każdorazowo będzie losowana.

4.3. Liczba zgłoszonych do zawodów zawodników w skokach indywidualnych i synchronach jest nieograniczona.

4.4. Liczba startujących zawodników / synchronów we Finale jest zgodna z Regulaminem Ramowym. Kolejność startu jest odwrotna do zajętych miejsc w Eliminacjach.

4.5. Zawody rozgrywane będą systemem eliminacje oraz finał.

4.6. Zawody Finałowe w obu konkurencjach (trampolina, skoki) rozgrywane są od 0 (Zera).

Uwaga: Zasada to nie dotyczy skoków synchronicznych na trampolinie – zgodnie z Regulaminem Ramowym.

5. **Warunki uczestnictwa:**

5.1. Ilość zawodników w poszczególnych klasach i konkurencjach z jednego klubu jest nieograniczona.

6. **Nagrody:**

6.1. Zwycięzca w kl. Mistrzowskiej otrzymuje puchar, a zdobywcy 2 i 3 miejsca otrzymują medale.

6.2. W klasie I za miejsca 1 – 3 medale.

6.3. Dekoracja zawodników odbywa się zgodnie z programem zawodów.

Zarząd Sekcji Trampoliny PZG