



## REGULAMIN OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW „MŁODE TALENTY”

1. **Termin i miejsce zawodów** – zgodnie z Kalendarzem Imprez PZG.
2. **Cel zawodów:**
  - Popularyzacja Akrobatyki Sportowej;
  - Ocena pracy klubów zrzeszonych w PZG.
3. **Warunki uczestnictwa.**
  - 3.1. Prawo startu mają zawodnicy / zawodniczki w wieku od 7 do 14 lat, a w kl. III do 12 lat i posiadający aktualną licencję PZG.
  - 3.2. Klub może zgłosić **dowolną liczbę zawodników** zachowując zasadę zapisaną w punkcie 3.3. i 3.4.
  - 3.3. Pierwszeństwo zgłoszeń na „Młode Talenty” mają kluby o największej aktywności sportowej będącej członkami zwyczajnymi PZG.
  - 3.4. Maksymalna liczba zgłoszonych zawodników nie może przekroczyć 300, przy zachowaniu zasady kwalifikacji opisanej w punkcie 3.3.
  - 3.5. W zawodach nie mają prawa startu zawodnicy / zespoły, które startowały wcześniej (w roku zawodów) w kategorii wiekowej wyższej tj. 12-18, 13-19 i senior ( na zawodach centralnych lub międzynarodowych).
  - 3.6. Koszty udziału w zawodach oraz pobytu zawodników pokrywają kluby.
4. **Program i system rozgrywania zawodów.**
  - 4.1. Rozegrane będą wszystkie konkurencje Akrobatyki Sportowej w Programie Klasyfikacyjnym – kl. II
    - Dwójki Chłopców;
    - Dwójki Dziewcząt;
    - Dwójki Mieszane
    - Trójki Dziewcząt;
    - Czwórki Chłopców
  - 4.1.1. oraz w Programie Klasyfikacyjnym – kl. III
    - Dwójki Chłopców;
    - Dwójki Mieszane;
    - Czwórki Chłopców.
  - 4.1.2. W konkurencjach Kl. III dwójki / zespoły startują wg zasady: w pierwszej kolejności zawodnicy w programie kl. III, a następnie w kl. II.
  - 4.1.3. Punktacja dla obu klas jest wspólna.
  - 4.1.4. Opisy układów generowane komputerowo należy przesłać zgodnie z komunikatem organizacyjnym zawodów.

- 4.2. W poszczególnych konkurencjach dwójki / zespoły startują wg kolejności ustalonej drogą losowania (systemem komputerowym). Kl. II i III wykonuje układy z muzyką. Maksymalny czas trwania układu, w obu klasach, 2 minuty.
- 4.3. Punktacja w poszczególnych konkurencjach jest oddzielna.
- 4.4. W zawodach eliminacyjnych wszystkie zgłoszone dwójki/zespoły kl. II wykonują dwa układy obowiązkowe, w kl. III - jeden układ obowiązkowy, zgodnie z Programem Klasyfikacyjnym.
- 4.5. W systemie zawodów rozgrywany jest wąski finał, do którego kwalifikuje się w każdej konkurencji:
  - 6 zespołów/dwójek jeżeli w eliminacjach startowało 10 i mniej;
  - 8 zespołów/dwójek jeżeli w eliminacjach startowało od 11 do 18;
  - 12 zespołów/dwójek jeżeli w eliminacjach startowało 19 i więcej.

W finale wszystkie dwójki/zespoły wykonują jeden wylosowany układ, tj.

- 2-ki dziewcząt – układ dynamiczny
- 2-ki mieszane – układ statyczny
- 2-ki chłopców – układ dynamiczny
- 3-ki dziewcząt – układ statyczny
- 4-ki chłopców – układ dynamiczny

## 5. Ocena wyników.

- 5.1. Na zawodach prowadzi się punktację indywidualną w poszczególnych konkurencjach oraz punktację drużynową klubów.
- 5.2. Końcowy wynik zawodów, to suma punktów dwóch układów eliminacyjnych (1 ukł. + 2 ukł.) oraz układu finałowego.  

$$E1 + E2 + F = \text{Wynik Końcowy}$$
- 5.3. Za zajęte miejsca zespoły / dwójki, w poszczególnych konkurencjach, otrzymują punkty do punktacji drużynowej wg poniższej tabeli:

<b>Miejsce</b>	1	2	3	4-5	6-7	8-9	10-12	13-15
<b>PKT</b>	9	7	6	5	4	3	2	1

## 6. Nagrody:

- Za miejsca 1-3 w poszczególnych konkurencjach - medale
- Za miejsca 1-6 w poszczególnych konkurencjach - dyplomy

W dekoracji uczestniczą zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3. Pozostałe dyplomy – do odebrania w sekretariacie zawodów.

- Za miejsca 1-3 w punktacji drużynowej - puchary/statuetki
- Za miejsca 1-6 w punktacji drużynowej - dyplomy

Realizacja innych nagród, w zależności od posiadanych przez organizatora środków.

Wszystkie komunikaty zawodów, ewentualne zmiany i interpretacje zapisów oraz ogłoszenia Komisji będą na bieżąco publikowane na stronie internetowej PZG. [www.pzg.pl](http://www.pzg.pl)

Zespół Doradczy

## Akrobatyki Sportowej PZG